

LE CLAJ DU POHER



L'ESPACE PÉDAGOGIQUES LEC'H PEDAGOGEL

L'espace pédagogique dépend du pôle ressources informations accompagnement de l'association CLAJ. Avec le soutien de Promotion Santé Bretagne, le CLAJ met à disposition des professionnels de la jeunesse et de l'accompagnement du territoire des outils d'animation et d'informations aux thèmes variés.

Grâce à un ensemble diversifié de supports pédagogiques, tels que des ouvrages, des fiches pratiques, des malles pédagogiques et des jeux, mais aussi des liens, l'association CLAJ encourage une approche ludique et éducative pour favoriser l'accès à l'information de tous.

Pour emprunter un outil :
23 Rue des Martyrs - 29270 Carhaix-Plouguer
claj.pointinformationjeunesse@gmail.com
02.98.93.18.77



SOMMAIRE

Adolescence.....	2
Alimentation.....	3
Construire son parcours.....	4
Dépendances.....	5
Eduction du patient.....	6
Environnement.....	7
Gestion des émotions.....	8
Handicap.....	9
Harcèlement	9
Numérique.....	10
Prévention des accidents domestique.....	11
Santé.....	11
Vie affective et sexuelle	13
Viellissement.....	15
Vivre ensemble.....	15

Les premiers pas

Film qui illustre le dynamisme de jeune de notre territoire et propose de nous interroger sur les motivations qui poussent les jeunes à s'engager et s'investir.



Le goût du risque à l'adolescence

Ouvrage qui explore les enjeux de l'adolescence à la lumière des risques d'aujourd'hui : le numérique et les écrans, les drogues, la sexualité et les rencontres (virtuelles ou réelles), les évitements phobiques...

Ce que je ne peux pas vous dire : 26 collégiens et collégiennes parlent

Un livre pour que les parents comprennent la vie des collégiens. Révolte, malaise, amitié, débrouille, amour, violence, ennui, racket, drogue, respect... sont racontés en toute liberté. Pas de caricature dans ces portraits, mais pris sur le vif le véritable langage des enfants.



J'ai deux trois petites choses à vous dire

Voyager au cœur du malaise adolescent Ce film d'animation mêle un personnage fictif -le Pr Zoulouck- et des témoignages émouvants de jeunes, de parents et de professionnels.

RESSOURCES INTERNET

12/18 ans - Plan international - Cahier de jeux - [ADOLESCENCE](#)

12/17 ans - B.carbure - Banque de jeux - [BIEN MANGER BIEN BOUGER](#)

10/17 ans - Arte - Vidéo - [TU MOURRAS MOINS BÊTE](#)

Fourchette et basket

Conçu par et pour des professionnels travaillant avec les collégiens, cet outil construit autour d'un cédérom permet de mettre en œuvre des actions d'éducation pour la santé sur les thèmes de l'alimentation et de l'activité physique avec des adolescents de 11 à 16 ans.



A comme aliment : l'atelier des tout petits

Cette mallette a été réalisée pour permettre aux enseignants des écoles maternelles d'aborder avec des enfants de 3 à 6 ans l'équilibre alimentaire sous ses multiples facettes

Léo et la terre

Outil composé d'activités permettant aux enfants entre 8 et 10 ans d'acquérir des connaissances, de prendre soin d'eux, de mieux vivre avec les autres et d'assumer des responsabilités en matière de santé. Centrée sur l'alimentation.



Moi je mange et je grandis

Dossier pédagogique contenant des jeux, des fiches actions, de l'information autour de l'alimentation pour les 10-12 ans

Un sans faute à table

Jeux, fiches activité et information sur les comportements alimentaires.



Croc saison

Jeu de cartes permettant d'aborder de façon ludique les problématiques de l'équilibre alimentaire et de la consommation des produits locaux.



Secoury et la nutrition

Jeu de 7 familles sur le thème de la nutrition pour les 7-12 ans.

Le p'tit toqué

Un jeu familial sur l'équilibre alimentaire. Les joueurs-chefs de cuisine doivent composer un menu équilibré à l'aide des cartes aliments, ustensiles et activités physiques. Les cartes pièges et conseils dynamisent la partie. à partir de 7 ans



Jeunes et alimentation. Penser ce que manger veut dire.

Ce dossier est un photolangage et un outil d'éducation pour la santé à utiliser avec des groupes de jeunes, pour les aider à penser et à maîtriser leurs pratiques alimentaires.

Un resto dans tous les sens

Destiné aux jeunes enfants 1/6ans, cet outil vise à leur faire découvrir que manger, ce n'est pas simplement se nourrir, mais que c'est aussi mettre en émoi ses 5 sens



Que faire de simple aujourd'hui avec les fruits/légumes frais ?

Deux livres pour mettre les fruits et les légumes a toutes les sauces. des idées de recettes simples et faciles a réaliser.

Léo et la terre

Outil composé de d'activités permettant aux enfants entre 8 et 10 ans d'acquérir des connaissances, de prendre soin d'eux, de mieux vivre avec les autres et d'assumer des responsabilités en matière de santé. Centrée sur l'alimentation.



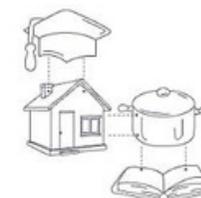
Pas à pas

Ce jeu est composé d'une centaine de cartes qui déclinent les problématiques liées à l'estime de soi, le bien être, l'information sur la formation, les métiers, l'emploi, l'insertion sociale, et présentent les dispositifs et les structures ressources permettant de les contourner.

Ralbol

APL, mutuelle, assurance... RÅLBØL explique, décrypte, donne les meilleures astuces et bons plans à tous ces problèmes et bien plus encore. C'est le manuel illustré, clair et drôle permettant aux étudiants de s'y retrouver et de réellement les aider dans leurs galères.

RÅLBØL
KIT DE SURVIE DE L'ÉTUDIANT



Mes questions d'argent

Le jeu "Mes questions d'argent" explore les question de gestion d'un budget tout en s'amusant. 16-25 ans

RESSOURCES INTERNET

[INFO/INTOX DE LA NUTRITION](#) - CRIPS - Jeux - 12/18 ans

[LE PETIT CABAS](#) - Promotion santé - Outil d'intervention - 6/11 ans

[ALIM'ANIM](#) - Cultures santé - Guide d'animation - Tout public

[TENTATION EN RAYON](#) - Cultures santé - Outil d'animation - Tout public

RESSOURCES INTERNET

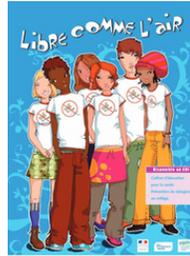
15/20 ans - Plateforme de jeux et d'infos - [ORIENTOI](#)

12/15 ans - jeu d'orientation scolaire - [LIKE2BE](#)

13/18 ans - [ONISEP](#) - Jeu - [L'ATELIER DE L'ORIENTATION LGT](#)

Libre comme l'air

Destiné aux classes de collège, ce coffret cherche à développer une approche globale et positive de la santé des jeunes autour des questions liées au tabagisme, et plus largement aux dépendances.



Le qu'en dit-on

Ce jeu de cartes aborde les représentations et les attitudes sur le thème du lien social. C'est un support d'expression en groupe en abordant les addictions.

Le Tadikwa

Ce jeu propose des situations ou des affirmations sur les conduites à risques. Les joueurs sont invités à donner leur avis et à l'argumenter, ce qui permet l'échange et le débat entre les participants. 13-18 ans



Cannabis et risques

Support de cartes-questions au service des débats éducatifs et citoyens autour des représentations et différents aspects liés à la consommation de cannabis. à partir de 14 ans

Kancèton

Un jeu pour réfléchir à son positionnement face aux addictions. à partir de 12 ans



Les bébés de l'alcool

documentaire qui apporte des réponses aux questions que soulève la consommation d'alcool durant la grossesse. Il peut s'utiliser comme outil de sensibilisation du grand public ou à des fins de formation auprès des professionnels.



La face cachée de Matecaal

CD-Rom d'information et de prévention destiné aux jeunes à partir de 12 ans, qui traite des risques liés à l'usage de produits psychoactifs.

Addict Cité

CD. Cet outil permet d'acquérir des éléments d'information objectifs, de réfléchir sur les comportements de consommation de produits psychoactifs, à travers des témoignages.



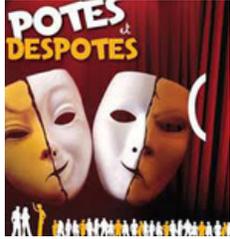
Prévention des conduites addictives destinée aux jeunes

Guide méthodologique, à destination des acteurs des collectivités territoriales qui propose :
– un socle de connaissances
– un processus d'implantation d'un dispositif à composantes multiples dédié à la prévention et à la prise en charge précoce des addictions.

L'alcool et la conduite

Ce CD-Rom a pour but de sensibiliser aux dangers de l'alcool particulièrement, au volant. Il contient un dessin animé, une simulation informatique qui permet de calculer son taux d'alcoolémie, différents quizz et tests.





Potes et despotes

5 thèmes/20 saynètes vont sont proposés : Les différences, les violences verbales et physiques, la relation aux pairs, les conduites...

DANIEL BAILLY

ALCOOL, DROGUES CHEZ LES JEUNES : AGISSONS



Alcool, drogues chez les jeunes : agissons

Ce livre propose des éléments de réponse pour repérer et comprendre les comportements d'abus et d'addiction. Il s'adresse aux parents, aux enseignants et aux professionnels de la santé.



La question qui tue

Jeu de plateau sur les consommations et l'hygiène de vie. A partir de 12 ans.

RESSOURCES INTERNET

[HISTOIRE DE CONSO](#) - CRIPS - Théâtre débat - 12/25 ans

[INFO/INTOX DROGUES](#) - CRIPS - Quizz - 12/25 ans

[PREVENTION AUDITIVE](#) - Earweare - Support - Tout public

[CAHIER ENGAGE](#) - CRIPS - Support/jeux - 12/30 ans

[VERRE DOSEURS](#) - CRIPS - Guide d'animation - 13/25 ans

[PREVENTION TOXIC](#) - Ville de Québec- Guide d'animation/jeux - 10/24 ans

[LOBBIES DU TABAC](#) - Brut - Vidéo - Tout public



Boîte à outil pour les formateurs en éducation de patient

Ce DVD constitue un support technique à la préparation et à l'animation de séances de formations en éducation thérapeutique du patient (ETP), en formation initiale ou continue, de tous types de professionnels de santé.

Éducation thérapeutique du patient : modèles, pratiques et évaluation

Ouvrage qui rassemble des analyses d'interventions d'éducation thérapeutique, dans le cadre de huit maladies chroniques: diabète, obésité, maladies cardio-vasculaires, VIH/sida, asthme, cancer, polyarthrite rhumatoïde et lombalgie.



Former à l'éducation du patient : quelles compétences ?

Cet ouvrage est issu d'une collaboration entre l'INPES, le Centre de ressources et de formation à l'éducation du patient de la Caisse régionale d'assurance maladie Nord-Picardie et les responsables de diplômes universitaires en éducation thérapeutique du patient. I



Chasse au gaspi avec Energ'Hic!

Cette BD vous propose, sous une forme originale, les conseils les plus courants en utilisation rationnelle de l'énergie. Elle a l'avantage d'être accessible à tous les âges et d'avoir quelques touches d'humour...

Ecologis

Jeu de 7 familles pour apprendre aux enfants les gestes simples permettant à terme de préserver la planète : recyclage, économie d'eau, économie d'électricité, transports, écocitoyen, écologie, biodiversité.



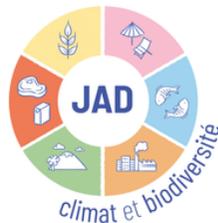
I.D.D

Avec l'I.D.D., chaque joueur est invité à développer ses propres idées en matière de développement durable ! Que nous ayons 10 ans, 15 ans, 20 ans, 35 ans ou bien plus encore, ici chaque avis compte car chaque proposition pour traduire sa réalité et sa vision du développement durable sera entendue.



L'arbre de la connaissance

Support de jeux à débattre pour intéresser les jeunes aux sciences via des jeux de rôles et de débats autour du climat et de la biodiversité, à partir de 14 ans.



Léa et le feu

Mallette pédagogique qui aborde de manière très large le thème du feu : élément physique, représentations... 8/10ans



Léo et la terre

Outil composé de d'activités permettant aux enfants d'acquérir des connaissances, de prendre soin d'eux. Centrée sur l'alimentation. 8/10ans



Léa et l'air

Coffret pédagogique, outil d'information, de sensibilisation et de formation sur la thématique de l'air. 8/10ans

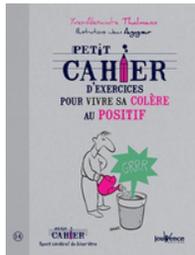


RESSOURCES INTERNET

5/12 ans - Jeux - [OBJECTIF PLANETE DURABLE](#)

6/18 ans - Outils pédagogiques - Réseau Idée - [28 OUTILS POUR SE LANCER](#)

6/20ans - Vidéo - Greenpeace - [EDUCATION A L'ENVIRONNEMENT](#)

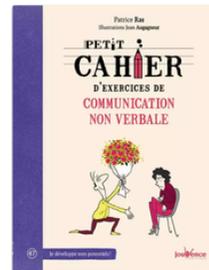


Petit cahier d'exercices pour vivre sa colère au positif

Un cahier d'activités pour se réconcilier avec la colère en vue de vivre en bonne intelligence avec elle, apprendre à se servir de son énergie sans succomber à la violence.

Petit cahier d'exercice de communication non violente

Un cahier d'activités type cahier d'école pour apprendre de manière ludique les bases de la communication non violente



Content, fâché !

Livre très astucieux qui va grandement aider les enfants à développer leur aptitude à gérer leurs émotions. Les premières pages sont consacrées à la description des émotions associées à des situations. 0/5 ans



Photolangage

Photolangage® est un outil de communication en groupe, basé sur un usage original de la photographie, visant à favoriser la réflexion et les échanges.



Le théâtre des émotions

Ce jeu propose aux jeunes de travailler la gestion des émotions à travers des saynètes de théâtre. 10/16 ans



Feeling

Feeling est un jeu pour les enfants de 6/13 ans, pour échanger autour de la crise covid et plus particulièrement du confinement.

RESSOURCES INTERNET

12/18 ans - Jeux - CRIPS - [TOURBILLONS DES EMOTIONS](#)

12/18 ans - Jeux - CRIPS - [LE MIME DES EMOTIONS](#)

11/20 ans - Jeux - CRIPS - [LE PHOTOBOOTH DES EMOTIONS](#)

6/20 ans - Atelier - [LA BOITE DE PANDORE](#)

Tout public - Outil pédagogique - CRIPS - [FEELIN' CARTES](#)

12/16 ans - Jeu - AutismTeachingStrategies - [JEU DE CARTE A EMOTIONS](#)

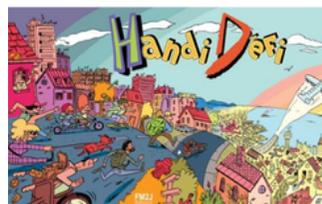


Handicap, nous sommes tous concernés

Cycle pédagogique pour des animations scolaire de cycle 3 autour du handicap.

Handi défi

Jeu de plateau sur le handicap, Handi Défi propose aux joueurs de plus de 8 ans, de préparer un voyage pour aller observer les poissons des récifs coralliens, tout en explorant le monde du handicap.



Quand la mal-voyance s'installe

Ce guide est le produit d'un collectif de professionnels, de représentants associatifs et de personnes malvoyantes. Son objectif est d'apporter des réponses pratiques aux questions que se posent les malvoyants.

Promouvoir la santé des personnes en situation de handicap

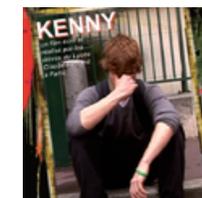
Ce numéro dresse un état des connaissances en la matière, établit un bilan de la situation en France, donne la parole à des grands témoins et présente une série d'actions innovantes.



Sensibilisation au harcèlement en milieu scolaire
Mallette d'atelier dynamique de sensibilisation au harcèlement dans le milieu scolaire à destination des collégiens.

Kenny

Kenny, le court métrage fictif utilise la puissance de l'image et du récit pour sensibiliser tous les acteurs de l'école à un sujet d'actualité et d'importance qu'est le harcèlement scolaire.



Zone de tolérance - Cyberharcèlement

Cet outil pédagogique propose aux jeunes des situations sur la relation amoureuse. Elles lui permettent de donner son avis et d'échanger sur la vie affective. Le jeu peut être utilisé pour ouvrir une séance d'animation ou de débat

I picculi savii

Cartes pour se questionner et cultiver l'empathie des enfants face à des situations de harcèlement. 6/15 ans



RESSOURCES INTERNET

Familles - Chaine Youtube - [PARENTS PARLONS-EN](#)

12/18 ans - Seruis game - Escap game numérique - [STOP A LA VIOLENCE](#)

7/18 ans - Jeux de rôle sur le harcèlement - [CONNECT'](#)



Internet et moi, question d'usage ?

Support de cartes questions au service de vos futurs débats éducatifs et citoyens dans le cadre de vos ateliers (petits et grands groupes).

Vinz et Lou - Volume1 : internautes et citoyens

Ce DVD raconte les aventures de Vinz, 12 ans, et de Lou, sa petite sœur. A travers différentes situations du quotidien, ils apprennent ce qu'est le Vivre ensemble.



Internet, mes parents, mes profs et moi : apprendre à surfer responsable

Du téléchargement à la recherche d'informations en passant par les questions éthiques que pose de plus en plus l'usage de Facebook, ce guide CD aborde les enjeux actuels qu'apporte le Web



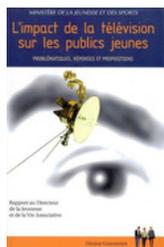
Guide pratique : La famille tout-écran

Cet ouvrage propose de courts articles sur des questions clés de la parentalité numérique. Son ambition est d'offrir aux parents des repères et des conseils basés sur la vulgarisation de travaux d'experts.



L'impact de la télévision sur les publics jeunes

Dans cet ouvrage s'expriment des experts et des politiques inquiets, propose, au-delà d'une analyse des effets que la télévision véhicule à l'insu des jeunes et une série de mesures opérationnelles.



Ceci n'est pas un cahier de vacances

Cahier d'activités pédagogiques et ludiques de 32 pages qui aborde l'Éducation aux médias et à l'information et permet l'apprentissage de la culture numérique sous forme d'exercices ou de jeux.



Les définitions du numérique

Jeux d'association et de découverte des nouveaux mots et termes du numérique.



Info/intox - écrans

Jeux de quiz sur les pratiques numérique des jeunes. 12/18 ans



#Youtoo

Livret pédagogique d'accompagnement du jeu éducatif sur le cyberharcèlement et le cybersexisme



Haïkus-Bitsy

Manuel d'atelier d'initiation à la création de jeux vidéo grâce au logiciel Bitsy en partant d'un Haïkus.



RESSOURCES INTERNET

Tout public - Atelier - [INFO HUNTER](#)

13/25 ans - CRIPS - Activités - [CA CAPTE OU PAS?](#)

6/12 ans- MFN - Activités sur l'usage des écrans - [LES ECRANS ET NOUS](#)

Badaboum et Garatoi

Cette mallette est destinée à développer des activités pédagogiques autour de la prévention des accidents domestiques de l'enfant, permettant d'organiser des animations pour les enfants de 4 à 6 ans.



As'truc mémo

Destiné aux jeunes enfants à partir de 3 ans, ce jeu vise à les sensibiliser aux risques de la maison. Uniquement avec des dessins, les joueurs mémorisent les 14 risques d'accidents les plus fréquents.



Secoury et les gestes qui sauvent

Jeu de 7 familles sur le thème du secourisme. Idéal pour se familiariser avec le secourisme et les gestes qui sauvent!



Secouris

Aide Lucie, Abby, Manon, Tom, Vinz et Secoury à affronter les dangers de la vie courante à travers toute l'Europe. Chaque fois que tu t'arrêtes sur une ville, une question liée au secourisme ou à la santé t'est posée.



RESSOURCES INTERNET

[QUIZ ACCIDENTS DOMESTIQUES](#) - Quiz - Ville de Hennebont - familles

[BILOU LE CASSE COU](#) - Malette pédagogique - FFPRAD - 3/12 ans

[PREVENTODINGO](#) - Jeux - 2/8 ans

[IMAGIER DU RISQUE](#) - Imagier - MAIF - 3/12 ans

Démarche qualité pour les associations intervenant en promotion de la santé

Cet ouvrage, vecteur pour le transfert de connaissances est complémentaire du guide « Comment améliorer la qualité de vos actions en promotion de la santé ? ». Il a pour objectif de mettre à disposition des connaissances plus détaillées sur les fondements de la qualité, et plus particulièrement de la démarche qualité en promotion de la santé.



Méthodologie de projets en éducation pour la santé :

Un guide pratique pour les conseillers en méthodologie de projets en éducation de santé

Outil d'intervention en éducation pour la santé : critère de qualité.

Ce référentiel définit les trente et un critères essentiels de qualité des outils d'intervention en éducation pour la santé, auxquels s'ajoutent trente critères importants et quatre critères mineurs.



éducation à la santé en milieu scolaire : choisir, élaborer et développer un projet

Abordant l'éducation à la santé sous un angle résolument pratique, cet ouvrage décrit et illustre les différentes étapes de la démarche de projet en tenant compte des spécificités du milieu scolaire.



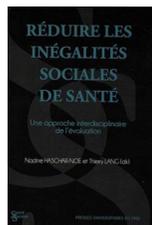


Entre-nous

Cet outil en éducation pour la santé des adolescents a été conçu pour les professionnels de santé qui exercent en situation d'entretien individuel (médecins, pharmaciens...). Il a pour objectif de les aider à instaurer le dialogue et une relation de confiance avec les jeunes.

Guide d'aide à l'action : Promotion de la santé en milieu rural : favoriser la participation des jeunes

Sont abordés dans le guide les enjeux de cette mobilisation et les approches possibles, accompagnés d'une définition de la promotion de la santé ainsi que d'une présentation des attentes des jeunes à ce sujet.



Réduire les inégalités sociales en santé

Comment réduire les inégalités sociales de santé ? Cette thématique est l'un des piliers de toute stratégie de promotion de la santé, de tout programme de prévention ou d'éducation pour la santé

Promotion de la santé en milieu pénitentiaire : référentiel d'intervention

Conçu et réalisé à l'aide d'un groupe de travail pluriprofessionnel, ce document est un outil d'aide à la mise en oeuvre pour l'ensemble des acteurs (santé, justice, terrain ou institutions) qui souhaitent mener des actions d'éducation et de promotion de la santé en milieu pénitentiaire.



Education à la santé. Quelle formation pour les enseignants

Ouvrage qui rend explicites les différentes recherches générées par la pratique de la formation en éducation à la santé et d'offrir au lecteur quelques-unes des clés disponibles pour les prendre en charge.



Toast attitude

Ce jeu des 7 familles a pour objectif de sensibiliser à l'importance de se protéger contre les risques solaires en adoptant des comportements favorables à sa santé

Se former et former en promotion de la santé

Le dossier principal de cette revue est consacré à la formation, levier majeur pour le déploiement d'une approche positive et globale de la santé et l'acquisition des compétences nécessaire.

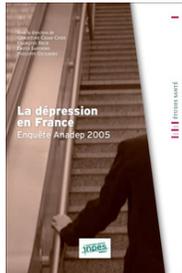


RESSOURCES INTERNET

Tout public - Psycom - Kit pédagogique santé mentale - [COSMOS MENTAL](#)

12/20 ans - Psycom - jeu - [SANTÉ MENTALE, MYTHES ET REALITÉS](#)

14/20 ans - CRIPS - jeu - [CAHIER ENGAGÉ DE LA SANTÉ MENTALE](#)



La dépression en France
et ouvrage s'appuie sur une enquête en population générale mise en oeuvre par l'INPES et qui repose sur des indicateurs internationaux validés. L'enquête a porté sur 1710 personnes âgées de 15 à 75 ans résidant en France métropolitaine

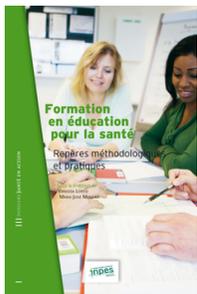
Promouvoir la santé dès la petite enfance : accompagnement à la parentalité

Cet ouvrage est un outil d'accompagnement pour les professionnels de la petite enfance, qu'ils soient du secteur de la santé, du social ou de l'éducation, qui souhaitent entreprendre des actions alliant promotion de la santé et accompagnement à la parentalité.



Formation en éducation pour la santé.

Repères pour la mise en place de formations en éducation pour la santé. Il aborde les différentes phases d'élaboration d'un projet de formation en tenant compte des spécificités de l'éducation pour la santé.



Profedus

Cet outil permet d'initier et de mettre en oeuvre des formations en éducation pour la santé auprès d'étudiants en formation initiale comme auprès d'enseignants en activité.



Calin-Malin

A destination des professionnels prévention, éducation, animation, etc. souhaitant travailler avec les jeunes sur la contraception et les relations amoureuses.



Moi c'est madame : La relève

Outil ludique dédié aux 12-18 ans qui aborde des sujets comme le sexisme, la sexualité, l'identité de genre, de manière originale et conviviale. Un jeu coopératif pour donner la parole aux ados.

Jeune et homo sous le regard des autres

Cinq courts métrages adaptés de scénario écrits par des jeunes dans le cadre d'un concours lancé en octobre 2008, avec un livret d'accompagnement en direction d'adolescents de 11 à 18 ans.

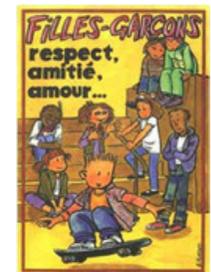


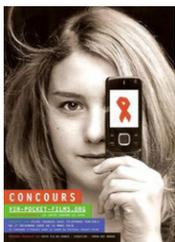
Basta les images sexistes

trousse d'outils virtuels qui vous permettra d'agir sur le terrain pour contrer la production et la diffusion d'images sexistes.

Filles-Garçon : respect, amitié, amour...

Jeu destiné à aborder les questions de respect, d'amitié, d'amour et de sexualité avec des enfants à partir de 8 ans.



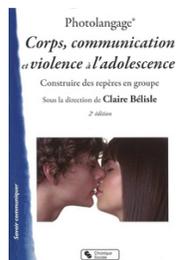


VIH pocket films

DVD VIH Pocket Films propose une sélection de 12 films dans le cadre du concours VIH Pocket Films. Cette opération du 1er décembre 2009, invitait le grand public à réaliser, des vidéos traitant des enjeux actuels de la lutte contre le VIH/sida

Ado-sexo

Un jeu de cartes qui aide à parler de la santé sexuelle avec des adolescents. Il favorise le dialogue, confronte les idées des participants et transmet des informations sur divers aspects de la santé sexuelle.



Photolangage, Corps, communication et violence à l'adolescence

Ce Photolangage est un outil pour l'éducation des adolescents et jeunes adultes à la sexualité, et plus particulièrement pour travailler avec eux les difficiles questions de la transformation corporelle.

Le virus du SIDA

Ce DVD contient 4 vidéos animées simples à comprendre, conçues pour être accessibles à tous. Chaque vidéo aborde un sujet précis et explique de façon pédagogique : ce qu'est le VIH.



50 activités pour l'égalité filles-garçons

Cet ouvrage s'adresse aux enseignant-e-s des cycles 1 et 2 désireux de favoriser l'égalité filles-garçons dans leur classe et de lutter contre les stéréotypes de genre encore trop présents dans le monde scolaire.



Boîte à outils méthodologie pour les porteurs d'actions d'éducation à la vie affective

Guide méthodologique destiné à l'ensemble des professionnels amenés à mettre en œuvre des actions d'éducation à la vie affective et sexuelle auprès des jeunes tant au sein d'établissements scolaires que de toutes autres structures destinées à accompagner des jeunes.



RESSOURCES INTERNET

12/18 ans - CRIPS - Outil pédagogique - [LA MARELLE DES CERTITUDES](#)

13/25 ans - CRIPS - Outil pédagogique - [Pictionna'prev](#)

13/25 ans - CRIPS - Outil pédagogique - [Il paraît que...la contraception](#)

13/25 ans - onSEXprime - Podcast - [Sextuto](#)

12/18 ans - Malette pédagogique - [Kit VAS](#)

Tout public - Unicef - Dossier - [VAS comment répondre aux idées reçues](#)

Les comportements de santé des 55-85 ans

Cet ouvrage permet une mise à jour des connaissances sur les comportements de santé des personnes âgées de 55 à 85 ans.



Amours et vieillesse

Ce livre est un outil pédagogique, pratique et opérationnel présentant des initiatives de terrain et détaillant le cadre juridique des droits et libertés des personnes âgées à exprimer leur sexualité.

Actions collectives "bien vieillir"

Cet ouvrage, co-construit avec des professionnels des régimes de retraite en interrégime, constitue un document commun d'aide à l'action pour l'ensemble des acteurs.



Interventions de prévention et promotion de la santé pour les aînés

Ce guide d'aide permet de comprendre l'approche écologique en promotion de la santé. Cette dernière s'appuie sur une vision large des déterminants de santé.

Les sessions de préparation à la retraite

Cet ouvrage propose des repères théoriques et des outils pratiques pour construire des sessions de préparation à la retraite avec le prisme « approche globale du vieillissement ».



L'escargot de la vie



L'escargot de la vie

Jeu de plateau pour enfants de 8 à 12 ans. Il aborde des notions telles que l'autorité et la transmission, le vivre ensemble, mais aussi les droits et les devoirs.

Apprendre à vivre ensemble

On part d'un regard de travers qui dégénère en bagarre entre deux jeunes puis qui s'étend à tout le quartier. C'est l'histoire de Boris et Igor, une BD autour de laquelle tout le manuel est structuré.



Jeux des privilèges

Jeux qui aide à comprendre ce qu'est un privilège et ce qu'est une discrimination. Au programme : introspection, débat et empathie !

RESSOURCES INTERNET

+13 ans - Alsace collectivité européenne - 5 ateliers - [DEMO'PRATIQUE](#)

Ligue de l'enseignement - Tout public - Jeux - [JEUX COOPERATIFS](#)

6/13 ans - Académie de Dijon - Jeux - [MON BALUCHON](#)